

Ficha de proyecto

Elaborador de la ficha

José Antonio Narvaez Bermejo

Denominación del proyecto

PASSPARTOOL - Key tools to assess and improve soft innovation policies/ Herramientas clave para evaluar y mejorar las políticas de Innovación NO Tecnológica

Breve descripción del proyecto:

El proyecto PASSPARTOOL, financiado por el programa Interreg Europe a través de Fondos FEDER, tiene como objeto diseñar nuevas herramientas que permitan comprender y evaluar mejor las “soft innovations” o innovaciones no impulsadas por la I+D.

El reto común al que se enfrentan los socios del proyecto, procedentes de 7 regiones europeas, es mejorar los sistemas de seguimiento y evaluación de las innovaciones no impulsadas por la I+D y conseguir una mayor sensibilización en todas las regiones de la UE sobre las herramientas y los métodos de seguimiento y evaluación de la innovación.

Objetivo

El objetivo general del proyecto es mejorar la capacidad de los responsables de la formulación de políticas públicas para elaborar herramientas eficientes que apoyen los procesos de innovación no formal, blanda y abierta, centrándose en la innovación social y no impulsada por la I+D, mediante la mejora de la capacidad de los sistemas regionales de seguimiento y evaluación para medir y evaluar estas dinámicas.

Actividades

Durante la ejecución del proyecto se llevarán a cabo entre otras acciones: 7 visitas de estudio, 4 talleres temáticos, 7 planes de acción y al menos 14 buenas prácticas compartidas entre todos los socios del proyecto.

La metodología del proyecto consiste en:

- Analizar y compartir buenas prácticas y experiencias en materia de dinámicas de innovación no formal y abierta, así como su valoración cualitativa y cuantitativa.
- Desarrollar una metodología y un conjunto de indicadores que permitan un mejor seguimiento de las dinámicas de innovación en los territorios caracterizados por la relevancia de la innovación no basada en I+D y la innovación social.
- Identificar, a través del desarrollo del Plan de Acción, el subconjunto de herramientas e indicadores que mejor se adapten al contexto territorial específico y a las políticas/programas ya diseñados.

Impacto

Al no existir métodos, instrumentos y sistemas capaces de captar el carácter a menudo esquivo de las dinámicas de innovación "blanda", las autoridades nacionales, regionales y locales, independientemente de su nivel de desarrollo, no tienen la posibilidad de establecer sistemas adecuados de seguimiento y evaluación y de emprender procesos de aprendizaje destinados a mejorar sus propias políticas de innovación.

En realidad, la aplicación de los indicadores de innovación más comunes, es decir, el número de patentes, el gasto en I+D, etc. sólo captaría parcialmente la multidimensionalidad de los procesos de innovación social y la dinámica de la innovación en los sectores cuya competitividad no depende principalmente de la tecnología y la I+D.

Con este proyecto, y a través del intercambio de experiencias y buenas prácticas llevados a cabo dentro del marco de las Visitas de Estudio celebradas en cada una de las regiones participantes y de los Talleres Temáticos, podremos identificar aquellas herramientas, políticas e instrumentos que sean susceptibles de ser transferidos a nuestra región, con el fin último de mejorar y elaborar sistemas regionales de seguimiento y evaluación que midan y evalúen las dinámicas de innovación “no” tecnológica

Palabras clave del proyecto:

Innovación, Innovación NO Tecnológica, Innovación Social, Cooperación internacional, Desarrollo regional, Medición e Impacto, Políticas Públicas

Ficha de proyecto

Organismos responsables del proyecto:	Los líderes de este proyecto son la Regional Agency for Technology and Innovation (Italia)	
Otras entidades participantes:	FUNDECYT-PCTEX (Extremadura, España) . Lithuanian Innovation Center (Lituania) . Northern Netherlands Alliance (Holanda) . University of Groningen (Holanda) . Local Enterprise Office, Donegal County Council (Irlanda) . Rzeszow Regional Development Agency (Polonia) . Regional Council of North Karelia (Finlandia)	
Punto de contacto del proyecto: Mayte Gallego Garrido mayte.gallego@fundecyt-pctex.es 924014600	Localidad del punto de contacto del proyecto: Badajoz	Año de finalización del proyecto: 2023
Documentación de interés	-	
Enlaces de interés	https://www.fundecyt-pctex.es/index.php?pagina=5&seccion=14&tag=innovaci%F3n%20social&idioma=es https://www.interregeurope.eu/passpartool/	
Observaciones	-	

Ficha de proyecto

Temas clave

Identifique un mínimo de 3 y un máximo de 6 temas clave para los que el proyecto pueda considerarse como un ejemplo de su puesta en práctica

- El proyecto tiene por objetivo aplicar soluciones innovadoras a los problemas públicos, por ejemplo:
 - El proyecto tiene por objetivo resolver problemas de los ciudadanos
 - El proyecto tiene por objetivo la mejora en los servicios e instituciones públicas
 - El proyecto tiene por objetivo la implantación de políticas públicas
 - El proyecto tiene por objetivo resolver situaciones de crisis o sobrevenidas
- El proyecto cuenta con el respaldo de promotores y recursos, por ejemplo:
 - El proyecto cuenta con el impulso de intraemprendedores o de promotores clave
 - El proyecto cuenta con el compromiso visible de las partes interesadas
 - El proyecto cuenta con recursos económicos dedicados a la innovación
 - El proyecto cuenta con una cobertura normativa aplicada con efectividad
- El proyecto responde a un enfoque sistemático de innovación, por ejemplo:
 - El proyecto plantea una estrategia y una visión específica sobre la innovación
 - El proyecto plantea horizontes a medio y largo plazo más allá del ciclo político
 - El proyecto plantea un enfoque de innovación abierta y de abajo a arriba
 - El proyecto plantea la innovación como parte de los procesos de gestión
- El proyecto fomenta capacidades y actitudes para la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto fomenta la formación en competencias para la innovación
 - El proyecto fomenta la creatividad, la proactividad y la apertura de mente
 - El proyecto fomenta la especialización de personal en técnicas de innovación
 - El proyecto fomenta los incentivos y la puesta en valor de las personas innovadoras
- El proyecto utiliza metodologías y herramientas para la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto utiliza marcos de trabajo o modelos específicos para la innovación
 - El proyecto utiliza metodologías y herramientas que facilitan la innovación
 - El proyecto utiliza soluciones tecnológicas para la innovación
 - El proyecto utiliza y gestiona conocimiento especializado en innovación
- El proyecto vence las barreras organizativas y culturales a la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto vence las estructuras jerarquizadas y estancas
 - El proyecto vence las rutinas burocráticas de las administraciones públicas
 - El proyecto vence la resistencia y la ansiedad asociada a los cambios
 - El proyecto vence las actitudes reactivas de algunas partes interesadas
- El proyecto incorpora a la ciudadanía en los procesos de innovación, por ejemplo:
 - El proyecto incorpora a la ciudadanía en sus procesos de diseño y de decisión
 - El proyecto incorpora a la ciudadanía en espacios compartidos para la innovación
 - El proyecto incorpora la transparencia y rendición de cuentas en la innovación
 - El proyecto incorpora la percepción de la ciudadanía en la innovación
- El proyecto conecta con aliados, y con ecosistemas y redes para la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto conecta y trabaja con otras organizaciones aliadas para la innovación
 - El proyecto conecta con ecosistemas de organizaciones innovadoras
 - El proyecto conecta con redes profesionales y académicas sobre innovación
 - El proyecto conecta con innovadores del sector privado y de la sociedad civil
- El proyecto construye espacios de participación y colaboración para la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto construye laboratorios de innovación para la colaboración
 - El proyecto construye centros de innovación especializados en temáticas específicas
 - El proyecto construye mecanismos de participación para la innovación
 - El proyecto construye espacios de diálogo y reflexión para la innovación
- El proyecto desarrolla sistemas de anticipación, de exploración y de pruebas para la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto desarrolla sistemas de innovación anticipativa frente a escenarios futuros
 - El proyecto desarrolla sistemas de exploración de nuevos ámbitos y soluciones
 - El proyecto desarrolla sistemas de pruebas seguras (por ejemplo, entornos "sandbox")
 - El proyecto desarrolla experimentos para comprender mejor problemas y soluciones
- El proyecto promueve un ambiente favorable a la asunción de riesgos para la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto promueve la aportación de sugerencias innovadoras
 - El proyecto promueve las iniciativas de lanzar e implantar soluciones innovadoras
 - El proyecto promueve la aceptación de fallos en las actuaciones innovadoras
 - El proyecto promueve el cuestionamiento del status quo con visiones innovadoras
- El proyecto utiliza procesos de aprendizaje y mejora continua de la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto utiliza mecanismos de aprendizaje mediante la retrospectiva
 - El proyecto utiliza repositorios de prácticas de referencia en innovación
 - El proyecto utiliza redes entre pares para el aprendizaje sobre la innovación
 - El proyecto cuenta con sistemas de mejora continua de los procesos de innovación
- El proyecto organiza y comparte el conocimiento derivado de la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto organiza repositorios de conocimiento para la innovación
 - El proyecto organiza comparativas cruzadas de prácticas entre innovadores
 - El proyecto organiza la investigación y la divulgación científica sobre la innovación
 - El proyecto organiza la difusión de resultados y lecciones aprendidas en la innovación
- El proyecto incorpora mecanismos de evaluación de la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto incorpora la evaluación ex-ante y ex-post en las actuaciones innovadoras
 - El proyecto incorpora la evaluación por agentes externos e independientes
 - El proyecto incorpora a la ciudadanía en la evaluación de actuaciones innovadoras
 - El proyecto incorpora la evaluación en la toma de decisiones sobre la innovación
- El proyecto hace visibles los resultados de la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto hace visibles iniciativas innovadoras mediante premios o reconocimientos
 - El proyecto hace visible la innovación a la ciudadanía con acciones de comunicación
 - El proyecto busca casos de éxito de la innovación para su visibilización
 - El proyecto hace visible al sector público como referente en innovación